



PROPOZÍCIE SÚŤAŽÍ

Banskobystrický zväz malého futbalu
(ďalej len „PS“)

Súťažný ročník 2021/2022

(Platí pre všetky ligy)

OBSAH

Obsah.....	2
A. Všeobecné ustanovenia.....	3
1. Riadenie súťaží	3
2. Usporiadateľ.....	3
3. Hracie dni a hracie časy	3
4. Miesta stretnutí	4
5. O stretnutí.....	4
6. Štart hráčov	5
7. Prihláška mužstva.....	6
8. Súpiska	6
9. Systém súťaží	6
10. Rozhodcovia stretnutia	7
11. Zastavenie činnosti.....	7
B. Hospodárske zásady	8
1. Všeobecné pokyny	8
2. Pokuty a poplatky	8
3. Platby	8
4. Účastnícke poplatky	8
5. Náhrady pre delegovaných rozhodcov.....	8
6. Sadzby poplatkov za disciplinárne konanie	9
7. Iné poplatky.....	10
C. Prestupový poriadok BBZMF.....	11
D. Záverečné ustanovenia	11

A. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

1. Riadenie súťaží

Občianske združenie Banskobystrický zväz malého futbalu (ďalej len „BBZMF“) prostredníctvom Predsedu, Výkonného výboru BBZMF a pracovných komisií priamo riadia všetky súťaže malého futbalu v Banskej Bystrici (1. liga, 2. liga, 3.A liga, 3.B liga).

2. Usporiadateľ

Usporiadateľom je občianske združenie Banskobystrický zväz malého futbalu.

3. Hracie dni a hracie časy

- a) Všetky súťaže začínajú 1. kolom 4. a 5. septembra 2021 a končia v júni roku 2022.
- b) Hracími dňami sú piatky a soboty.
- Ihrisko v Jakube: piatok 17:30 - 21:30, sobota 9:00 - 18:00.
 - Ihrisko NIKE aréna pod fakultou UMB: piatok 17:30 - 21:30, sobota 10:00 - 14:00.
 - Ihrisko TAMI aréna v Sásovej: piatok 17:30 - 21:30, sobota 10:00 -14:00.
 - Vylosovanie je zverejnené na webovej stránke www.bbzmf.sk.
- c) v prípade, že žiadajúce mužstvo o zmenu hracieho termínu odošle e-mail na riadiaci orgán (bbzmf.sk@gmail.com) a na e-mail súpera. Ak nie je kontakt k dispozícii, riadiaci orgán vyzve súpera k vyjadreniu. Po prijatí žiadosti schválenej obidvomi mužstvami riadiaci orgán odošle stanovisko. Ak je táto žiadosť odoslaná viac ako 7 dní pred riadne plánovaným hracím termínom stretnutia, poplatok je podľa Sadzobníka poplatkov. Ak to bude menej ako 7

dní, platí zvýšená sadzba podľa Sadzobníka poplatkov. Žiadosť nie je možné podať menej ako 48 hodín pred začiatkom stretnutia. Posledné dva zápasy jednotlivých súťaží môžu byť len predohrávané. Ostatné kolá sa môžu odohrať aj ako dohrávky a to najneskôr do predposledného hracieho kola.

4. Miesta stretnutí

Stretnutia sa odohrajú na ihriskách: 1. a 2. liga na ihrisku v Jakube, 3. A liga na ihrisku pod Filozofickou fakultou Univerzity Mateja Bela (Nike aréna) a 3. B liga na Tatranskej ulici v Sásovej pri bývalej Základnej škole.

5. O stretnutí

- a) Hrá sa podľa Pravidiel malého futbalu BBZMF, ktoré sú zverejnené na stránke www.bbzzmf.sk v časti O nás / Dokumenty.
- b) Mužstvo, ktoré je uvedené vo vyžrebovaní súťaže na prvom mieste, t. j. **domáce mužstvo** je povinné doniesť na stretnutie **Zápis o stretnutí** a zároveň má povinnosť ho odovzdať svojmu súperovi **najneskôr 10 minút pred začatím zápasu**. **Mužstvo hostí** je povinné riadne vyplnený Zápis o stretnutí priniesť **rozhodcovi 5 minút pred začiatkom stretnutia**. V prípade, že nie je sprístupnené tlačenie zápisov na stránke www.bbzmf.sk, vytlačené zápisy budú k dispozícii v bufetoch na ihriskách alebo u rozhodcov pre doplnenie údajov.
- c) V prípade, že jedno z mužstiev požiadajú o konfrontáciu hráčov, rozhodca je povinný ju vykonať a napísať to do Zápisu o stretnutí. Každý hráč je povinný poskytnúť k nahliadnutiu rozhodcovi doklad totožnosti s fotografiou (občiansky alebo vodičský preukaz, prípadne iný doklad, kde je fotografia s rodným číslom), rozhodca ho bude konfrontovať a zapíše údaje hráčov do Zápisu o stretnutí. Ak sa niekto z hráčov odmietne konfrontovať, bude to zaznamenané v Zápise o stretnutí.

- d) Hráči musia nastupovať na stretnutia v jednotnom ustrojení. **Čísla dresov musia byť zhodné s číslami uvedenými v Zápise o stretnutí.** V prípade použitia piateho hráča v poli (hra power – play) musí mať tento piaty hráč ako náhradný brankár na sebe dres rozdielnej farby od farby ostatných aktérov stretnutia. Rozhodca môže umožniť pre takéhoto hráča aj použitie rozlišovacej vesty. Ak majú mužstvá rovnakú farbu dresov, jedno z mužstiev si oblečie rozlišovacie vesty, pokiaľ sa nedohodnú, je to mužstvo uvedené v zápise ako hostujúce.
- e) Ak nemôže byť stretnutie odohrané, alebo dohrané „z vyššej moci“ bude znovu odohrané v termíne, na ktorom sa dohodnú mužstvá, resp. stanovenom riadiacim orgánom BBZMF.
- f) Ak sa stretnutie nekoná pre nedostavenia sa jedného z mužstiev, nezúčastnení tím je povinný uhradiť pokutu za nenastúpenie na stretnutie podľa Sadzobníka poplatkov.
- g) **Hracia doba** stretnutí je **2 x 25 min. hrubého času.** Hracia doba je meraná rozhodcom stretnutia.

6. Štart hráčov

- a) V súťažiach štartujú hráči uvedení v Informačnom systéme malého futbalu (ďalej len „IS MF“).
- b) V prípade neoprávneného štartu hráča za mužstvo, bude sankcionované dané mužstvo, kapitán uvedený v Zápise o stretnutí a samotný hráč podľa Disciplinárneho poriadku.
- c) **Striedavý štart hráčov** je povolený pre alternatívne mužstvo len vtedy, ak nie je v rovnakej súťaži ako materské mužstvo. Na zápasovej súpiske každého mužstva môžu byť najviac dvaja takíto hráči. Manažér alternatívneho mužstva musí požiadať cez IS MF o striedavý štart hráča. Každý takýto hráč platí členské aj v alternatívnom mužstve.

7. Prihláška mužstva

Prihláška mužstva musí byť vyplnená do termínu, ktorý určí BBZMF a to elektronickou formou.

8. Súpiska

Každé mužstvo má na **v IS MF** uvedených **najmenej osem hráčov**, maximálny počet nie je limitovaný. Dopĺňať súpisku o nových hráčov možno počas celej sezóny. Hráč musí byť evidovaný v IS MF pred tým, ako nastúpi na svoje prvé stretnutie v súťažnom ročníku. Dopísanie hráča na súpisku sa uskutočňuje odoslaním pozvánky hráča na jeho e-mailovú adresu a vyplnením údajov. Následne je mužstvo povinné od dňa registrácie do troch pracovných dní uhradiť členský príspevok pre hráča podľa Sadzobníka.

9. Systém súťaží

a) Systém súťaží je nasledovný:

1. liga: základná časť (každý s každým jednokolovo) + nadstavba,

Systém nadstavby: mužstvá sa rozdelia podľa umiestnenia v základnej časti do troch skupín: 1. skupina: 1 - 5, 2. skupina: 6 - 10 a 3. skupina: 11 - 15, kde odohrajú systém každý s každým.

2. liga: základná časť (každý s každým jednokolovo) + nadstavba,

Systém nadstavby: mužstvá sa rozdelia podľa umiestnenia v základnej časti do dvoch skupín: 1. skupina: 1 - 6 a 2. skupina: 7 - 12, kde odohrajú systém každý s každým.

3. ligy: len základná časť (každý s každým jednokolovo).

b) **Postupový resp. zostupový kľúč** v súťažiach:

➤ **1. liga:** Posledné mužstvo zostupuje do 2. ligy.

- **2. liga:** Prví dvaja postupujú do 1. ligy a posledný zostupuje do 3. ligy,
 - **3.A liga:** Prví dvaja postupujú do 2. ligy,
 - **3.B liga:** Prví dvaja postupujú do 2. ligy,
- c) V konečnej tabuľke každej ligy rozhoduje:
- 1) Počet bodov, 2) Vzájomný zápas (v prípade troch a viacerých mužstiev s rovnakým počtom bodov rozhoduje minitabuľka), 3) Nižší počet inkasovaných gólov, 4) Rozdiel v skóre, 5) Žreb.

10. Rozhodcovia stretnutia

Na všetky stretnutia riadené BBZMF sú delegovaní rozhodcovia telefonicky, ústne alebo SMS správou zodpovednej osoby za riadenie rozhodcov. Nominácia rozhodcov bude zverejnená v úradných správach BBZMF.

11. Zastavenie činnosti

- a) Za napomínanie ŽK v stretnutiach:
 - 3 ŽK – zastavená činnosť hráčovi na 1 stretnutie,
 - 6 ŽK – zastavená činnosť hráčovi na 2 stretnutia,
 - 9 ŽK – zastavená činnosť hráčovi na 3 stretnutia,
 - 12 ŽK – zastavená činnosť hráčovi na 4 stretnutia.
- b) Za napomínanie ČK v stretnutiach určí trest riadiaci orgán BBZMF podľa **Disciplinárneho poriadku**, ktorý je zverejnený na www.bbzmf.sk v časti O nás / Dokumenty.
- c) Hráč si začína odpykávať trest od najbližšieho zápasu a je povinný uhradiť stanovený poplatok pripísaním na účet do najbližšieho zápasu, v ktorom môže nastúpiť. Ak poplatok neuhradí, má zastavenú činnosť dovtedy (nemôže odohrať zápas), kým nebude uhradený.
- d) Po udelení trestu nesmie potrestaný hráč štartovať za mužstvo, až kým neuplynie trest.
- e) Všetky kluby sú povinné viesť si vlastnú evidenciu napomínaných hráčov a v prípade nezrovnalostí je rozhodujúca evidencia BBZMF.

B. HOSPODÁRSKE ZÁSADY

1. Všeobecné pokyny

Do jednotlivej súťaže budú zaradené tie mužstvá, ktoré splnili podmienky týchto PS, odovzdali prihlášku na ročník 2021/2022 a uhradili štartovné za mužstvo a za každého hráča členský príspevok.

2. Pokuty a poplatky

Pokuty a poplatky sú mužstvá povinné uhrádzať v lehotách ustanovených cestou úradnej správy, alebo inej písomnej výzvy. V prípade nezrealizovania tejto úhrady, môže mať klub zastavenú činnosť.

3. Platby

Všetky platby, vrátane disciplinárnych a administratívnych poplatkov, je nutné realizovať výlučne pripísaním na transparentný účet a v určenej lehote. V prípade neuhradenia platby v stanovenom termíne, môže riadiaci orgán udeliť sankciu, ktorá bude uverejnená v úradnej správe.

4. Účastnícke poplatky

a) Prihlásené mužstvá sú povinné uhradiť štartovné 100 Eur a členské za každého hráča 20 Eur. Po odohraní jesennej časti je členský poplatok za hráča 10 Eur.

b) V prípade nedohranej sezóny vzniká nárok mužstvám a hráčom na vrátenie alikvotnej časti štartovného a členského.

5. Náhrady pre delegovaných rozhodcov

Za stretnutie prináleží delegovaným osobám náhrada v každej lige za zápas 8 Eur.

6. Sadzby poplatkov za disciplinárne konanie

- a) **disciplinárne konanie hráča po udelení ŽK** - 3 eurá po 3, 6, 9 alebo 12 žltých kartách,
- b) **disciplinárne konanie hráča po udelení ČK** - 5 eur, pri závažnejších prípadoch je možný vyšší finančný trest (najmä v prípade inzultácie, hrubého nešportového správania voči rozhodcovi a iné),
- c) **prerokovanie hráča v treste** - žiadosť o odpustenie trestu - 3 eurá (nie je možné pri inzultácii, hrubom nešportovom správaní voči rozhodcovi a iné),
- d) **disciplinárne konanie mužstva** (nenastúpenie na stretnutie):
- prvé nenastúpenie s ospravedlnením: pokuta **15 Eur** pokiaľ sa mužstvo ospravedlní emailom min. 24 hodín pred začiatkom zápasu - kontumácia v prospech súpera,
 - prvé nenastúpenie bez ospravedlnenia: pokuta **30 Eur**, pokiaľ mužstvo nenastúpi do zápasu v minimálnom počte 4+1 - kontumácia v prospech súpera,
 - druhé nenastúpenie s ospravedlnením: pokuta **30 Eur** pokiaľ sa mužstvo ospravedlní emailom min. 24 hodín pred začiatkom zápasu - kontumácia v prospech súpera,
 - druhé nenastúpenie bez ospravedlnenia: pokuta **60 Eur**, pokiaľ mužstvo nenastúpi do zápasu v minimálnom počte 4+1 - kontumácia v prospech súpera,
 - trete nenastúpenie s ospravedlnením: pokuta **45 Eur** pokiaľ sa mužstvo ospravedlní emailom min. 24 hodín pred začiatkom zápasu, po tretej kontumácii je mužstvo vyradené zo súťaže a jeho výsledky sú anulované, družstvu prepadáva štartovné a hráčom členské - kontumácia v prospech súpera,
 - trete nenastúpenie bez ospravedlnenia: pokuta **90 Eur**, pokiaľ mužstvo nenastúpi do zápasu v minimálnom počte 4+1, po tretej kontumácii je mužstvo vyradené zo súťaže a jeho výsledky sú anulované, družstvu prepadáva štartovné a hráčom členské - kontumácia v prospech súpera,

- v prípade obojstranného nenastúpenia - výška pokuty bude stanovená podľa toho, na koľký zápas dané mužstvo nenastúpilo (prvé nenastúpenie **20 Eur**, druhé nenastúpenie **40 Eur** a tretie nenastúpenie **60 Eur**) - obojstranná kontumácia (v tabuľke sa započíta obidvom 0:5).

7. Iné poplatky

- a) **Poplatok za prestup hráča** v prestupovom období – 3 eurá.
- b) **Poplatok za zakopnutú loptu**, ktorá sa nenašla - 10 eur.
- c) **Poplatok za zmenu názvu mužstva počas sezóny** - 5 eur.
- d) **Nesplnenie povinnosti podpisu kapitána** v Zápise o stretnutí pred a po zápase - 2 eurá za zápas.
- e) **Žiadosť o predohranie / dohranie zápasu viac ako 7 dní pred začiatkom zápasu** - poplatok 10 eur,
- f) **Žiadosť o predohranie / dohranie zápasu menej ako 7 dní pred začiatkom zápasu** (nemôže byť menej ako 48 hodín pred začiatkom zápasu) - poplatok 15 eur.
- g) **Neoprávnený štart hráča** - kontumácia 0:5 a pokuta pre mužstvo, v ktorom štartoval hráč neoprávnene 15 eur, za každý ďalší neoprávnený štart mužstva v ďalších zápasoch + 15 eur.
- h) **Poplatok za výzvu k platbe po splatnosti** (napr. za nenastúpenie na stretnutie, za zakopnutú loptu a ďalšie) - 5 eur.
- i) **Pokuta za odstúpenie mužstva zo súťaže** - 100 eur - všetky výsledky sú anulované, družstvu prepadáva štartovné a hráčom členské.

C. PRESTUPOVÝ PORIADOK BBZMF

- a) Prestupové obdobie začína skončením posledného kola jesennej časti. Koniec prestupového obdobia je závislý od dátumu začiatku jarnej časti každej ligy. Hráč môže prestúpiť z/do ligy len do dátumu začiatku jarnej časti danej súťaže. To isté platí aj pri prestupe v rámci už existujúcich striedavých štartov.
- b) Pri prestupe hráča zadáva klubový manažér žiadosť o prestup v IS MF, kde je potrebný súhlas hráča. Prestup schvaľuje administrátor. Pri prestupe hráča musí zostať na súpiske kmeňového mužstva aspoň 10 hráčov, inak nebude možné prestup schváliť. Pri prestupe hráča v striedavom štarte platia rovnaké podmienky.

D. ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

- a) **Námietky a sťažnosti** je možné podať po zápase uvedením do Zápisu o stretnutí (námietku môže podať kapitán, prípadne klubový manažér). Po zápase je možné podať námietku elektronicky vypísaním formulára, ktorý je zverejnený na stránke v časti O nás / Dokumenty. Podať námietku môžete do 48 hodín po skončení zápasu a to napríklad v týchto prípadoch:
 - proti výsledku stretnutia, priebehu stretnutia, štartu niektorého súperovho hráča, popisu priestupkov vylúčených hráčov,
 - rozhodnutia riadiaceho orgánu BBZMF,
 - a iné.

Námietku nie je možné podať proti výkonu rozhodcu a ani proti jeho rozhodnutiu v priebehu stretnutia. Proti výkonu rozhodcu a proti jeho rozhodnutiu v priebehu stretnutia je možné podať sťažnosť do Zápisu o stretnutí alebo na Komisiu rozhodcov prostredníctvom e-mailovej adresy: bbzmf.sk@gmail.com. Podanie sťažnosti podľa predchádzajúcej vety nemá vplyv na zmenu výsledku dosiahnutého v stretnutí.

Námietka obsahuje najmä tieto náležitosti:

- označenie subjektu, proti ktorému sa námietka podáva,

- označenie stretnutia a výsledku, prípadne inej skutočnosti, proti ktorej sa námietka podáva,
- uvedenie skutočností, ktorými mal byť porušený predpis alebo rozhodnutie,
- uvedenie dôkazov (svedkov, listín, inej dokumentácie) a spôsobu, akým budú riadiacemu orgánu súťaže poskytnuté a v akom termíne; najneskôr však do 48 hodín po podaní námietky, ak riadiaci orgán nestanoví inak, čoho sa namietajúci klub domáha.

b) Tieto Propozície súťaží schválil Výkonný výbor BBZMF dňa 2.9.2021 záväzný pre všetky mužstvá, ale aj pre riadiaci orgán BBZMF. Tieto PS nadobúdajú účinnosť dňom schválenia Výkonným výborom BBZMF.