



PRAVIDLÁ MALÉHO FUTBALU

Banskobystrický zväz malého futbalu

OBSAH

Pravidlo 1 – HRACIA PLOCHA.....	3
Pravidlo 2 – LOPTA.....	4
Pravidlo 3 – POČET HRÁČOV.....	6
Pravidlo 4 – VÝSTROJ HRÁČOV.....	7
Pravidlo 5 – ROZHODCA.....	9
Pravidlo 6 – DRUHÝ ROZHODCA.....	10
Pravidlo 7 – HRACÍ ČAS.....	11
Pravidlo 8 – ZAČIATOK HRY.....	11
Pravidlo 9 – LOPTA V HRE A MIMO HRY.....	13
Pravidlo 11 - FAULY A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE.....	14
Pravidlo 12 – VOLNÉ KOPY.....	16
Pravidlo 13 – POKUTOVÝ KOP.....	17
Pravidlo 14 – KOP Z AUTU.....	18
Pravidlo 15 - HOD OD BRÁNKY.....	19
Pravidlo 16 - KOP Z ROHU.....	20
Pravidlo 17 – KOPY ZO ZNAČKY POKUTOVÉHO KOPU.....	21
Pravidlo 18 - „TRI BODY“ HRÁČA.....	22
Výklady a zmeny niektorých pravidiel.....	22

Pravidlo 1 – HRACIA PLOCHA

1. Rozmery

Ihrisko musí byť v tvare obdĺžnika. Znamená to, že dĺžka hracej plochy musí byť väčšia než jej šírka.

dĺžka – minimálne 25 m, maximálne 42 m,

šírka – minimálne 15 m, maximálne 25 m.

pre medzinárodné zápasy

dĺžka – minimálne 38 m., maximálne 42 m,

šírka – minimálne 18 m, maximálne 22 m.

2. Vyznačenie hracej plochy

Ihrisko musí byť vyznačené zreteľnými čiarami. Dlhšie hraničné čiary sa volajú postranné. Kratšie sú bránkové čiary. Čiary sú široké 8 cm. Ihrisko je rozdelené na dve polovice stredovou čiarou. Stred ihriska je vyznačený primeranou značkou a kruhom s polomerom 3 m.

3. Bránkové územie

Na každom konci hracej plochy je vo vzdialenosti 6 m od každej bránkovej žrde smerom do ihriska vpísaný oblúk s polomerom 6 m, ktorý je pravouhlý na bránkovú čiaru. Spojnica oboch oblúkov je čiara dlhá 3,16 m, presne rovnobežná s bránkovou čiarou medzi bránkovými žrdami. Priestor v tomto oblúku sa nazýva bránkové (pokutové) územie.

4. Značka pokutového kopu (značka 6 m pokutového kopu)

Značka pokutového kopu sa nachádza 6 m od stredu bránkovej čiary na pomyselnéj čiare, ktorá je kolmá na stred bránkovej čiary.

5. Rohové územie

V každom rohu hracej plochy je dovnútra vyznačený štvrtkruh – oblúk s polomerom 25 cm a volá sa rohové územie. Vyznačenie oblúka však nie je povinné.

6. Územie (zóna) pre striedanie hráčov

Zóna pre striedanie hráčov je umiestnená na tej istej strane hracej plochy, kde sú umiestnené lavičky náhradníkov, priamo pred nimi. Striedanie hráčov je možné len v tejto zóne.

- Zóny pre striedanie hráčov sú umiestnené priamo pred lavičkami náhradníkov a sú 5 m dlhé. Sú vyznačené na každej strane kolmicou na postrannú čiaru, 8 cm hrubou a 80 cm dlhou tak, že 40 cm je vyznačených do hracej plochy a 40 cm mimo hraciu plochu.

- Zóny pre striedanie končia vo vzdialenosti 5 m od stredovej čiary. Voľný priestor, priamo pred stolíkom časomier, sa udržiava prázdny.

7. Bránky

Bránky sú umiestnené v strede každej bránkovej čiary. Bránky sa skladajú z dvoch vertikálnych žrdí, vzdialených od seba 3 m (vnútorná miera), spojených horizontálnym brvnom, ktorého spodný okraj je 2 m od zeme (podlahy). Šírka a hrúbka žrdí musí byť

minimálne 8 cm. Sieť, vyrobené z konopy, juty alebo nylónu, musia byť pripevnené k žrdiam a brvnu a za bránkami musia byť napnuté tak, aby neohrozovali bezpečnosť hráčov. Spodná časť bránky je podporovaná zakrivenou tyčou alebo inou adekvátnou podporou. Hĺbka bránky je aspoň 80 cm pri hornom okraji a 100 cm pri podlahe. Bránky môžu byť prenosné, ale musia byť spoľahlivo pripevnené k podlahe v záujme bezpečnosti hráčov počas zápasu.

10. Povrch ihriska (hracej plochy)

Povrch musí byť hladký, rovný a neabrazívny. Doporučuje sa použiť umelý poprípade drevený materiál (najmä v halách), neodporúča sa betón alebo asfalt.

8. Spôsobilosť hracej plochy

O spôsobilosti hracej plochy rozhoduje jedine a s konečnou platnosťou rozhodca. Pri rozhodovaní o spôsobilosti hracej plochy rozhodca musí dbať na to, aby šport zbytočne nepoškodil a neohrozil zdravie hráčov a účastníkov stretnutia.

Pred začatím hry sa rozhodca presvedčí, či hracia plocha je spôsobilá pre hru. Rozhodca hru nezačne ak zistí, že stav hracej plochy neumožňuje regulárny priebeh stretnutia, alebo že by mohol zapríčiniť vážne zranenia hráčov.

Ak zistí rozhodca, že hracia plocha je nespôsobilá k hre, ale podľa jeho názoru ju možno do spôsobilého stavu uviesť, požiadá hlavného usporiadateľa o odstránenie zistených nedostatkov. V prípade, že sa hraciu plochu nepodarí uviesť do spôsobilého stavu do úradne stanoveného začiatku stretnutia, ale je oprávnený predpoklad, že usporiadateľ stretnutia je schopný nedostatky odstrániť, počká rozhodca najviac do 30 minút po úradne stanovenom začiatku stretnutia a potom s konečnou platnosťou rozhodne. Skutočnosť, že usporiadateľ v zmysle tohto článku odstraňuje zistené nedostatky, nezbavuje družstvá povinnosti splniť predpísané formality, t. j. hlavne riadne vyplniť Zápis o stretnutí a zaistiť prezlečenie hráčov do športovej výstroje, prípadne aj pomôcť usporiadateľovi s odstránením porúch.

Ak je hracia plocha podľa názoru rozhodcu nespôsobilá k hre a je zrejmé, že zistené nedostatky nebude možné odstrániť ani v čakacej dobe, oznámi rozhodca rozhodnutie o nespôsobilosti hracej plochy kapitánom ihneď potom ako to zistí. Vedúci družstiev vyplní Zápis o stretnutí a zabezpečí splnenie všetkých predpísaných náležitostí, vrátane novej kontroly totožnosti hráčov; tí sa však nemusia prezliekať do športovej výstroje.

Pravidlo 2 – LOPTA

1. Špecifikácie a rozmery

Lopta je:

- okrúhla,
- vyrobená z kože alebo iného vhodného materiálu,
- veľkosti č.4 (tzv. lenivá - lopta spustená z výšky 2 m sa môže odraziť od zeme nie menej ako 30 cm a nie viac ako 60 cm.
- o obvode v rozpätí 62 – 64 cm,

- o hmotnosti 400 – 440 g na začiatku zápasu,
- o tlaku 0,4 – 0,6 atm (400 – 600 g/cm²)

Rozhodca schvaľuje používanie väčšieho počtu lôpt v stretnutí vždy pred jeho začiatkom (napr. pre plynulejší priebeh hry). Môžu byť použité iba lopty, ktoré schválil riadiaci orgán súťaže.

Všetky lopty musia zodpovedať ustanoveniam pravidiel. V prípade, že je v stretnutí využité osvetlenie hracej plochy nie je možné použiť k hre loptu čiernej alebo inej tmavej farby, ktorý by akokoľvek, hoci len z časti korešpondoval s vonkajšou tmou a stal sa tak pre brankára ťažko viditeľným, rovnako tak i pre hráčov.

Pred začiatkom stretnutia sa rozhodca presvedčí, či lopta a náhradné lopty majú správny tvar, rozmery a hmotnosť a či ich obal zodpovedá ustanoveniam pravidiel. Ak nie je po ruke prístroj na meranie tlaku, posúdi rozhodca správne nahustenie lopty podľa vlastného uváženia.

O spôsobilosti lopty rozhoduje výhradne rozhodca. Ak zistí rozhodca v priebehu stretnutia, že lopta sa stala nespôsobilou k hre, alebo že sa z dôvodu značného zvýšenia hmotnosti stala nebezpečnou pre hráčov, zaistí jej výmenu. Predpísaná hmotnosť lopty platí len pre začiatok stretnutia a za suchavého alebo daždivého počasia sa jej hmotnosť môže v priebehu stretnutia trochu zvýšiť. Tým sa však lopta ešte nestáva nespôsobilou k hre.

Lopta schválená rozhodcom k hre zostáva pod dohľadom rozhodcu až do konca stretnutia, teda v polčasovej prestávke.

V prípade poškodenia, straty lopty zapríčinennej niektorým z družstiev (napr. jej zakopnutím) je toto družstvo povinné škodu nahradiť.

2. Výmena poškodenej lopty

Ak počas hry lopta praskne alebo sa stane nespôsobilou k hre, rozhodca preruší hru a po výmene lopty nadviaže hru rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa pôvodná lopta stala nespôsobilou k hre

Ak lopta praskne alebo sa stane nespôsobilou k hre v čase, keď je hra prerušená, vymení sa lopta a v hre sa pokračuje spôsobom zodpovedajúcim dôvodu prerušenia hry (výkop, kop od bránky, kop z rohu, volný kop, pokutový kop, vhadzovanie lopty).

Ak lopta praskne alebo sa stane nespôsobilou k hre v momente výkopu, kopu od bránky, kopu z rohu, volného kopu, pokutového kopu alebo vhadzovania, daná činnosť sa opakuje.

Lopta môže byť počas zápasu vymenená len so súhlasom a vedomím rozhodcu. Na upozornenie kapitána družstva je rozhodca povinný vykonať kontrolu lopty. Kontrolu lopty vykoná v prerušenej hre a ak zistí na lopte nedostatky, zaistí jej výmenu. Ak preruší rozhodca z tohto dôvodu hru, urobí tak až v okamihu, keď tím nebude poškodené žiadne z družstiev. Hru nadviaže rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Ak sa ocitne v čase, keď je lopta v hre na hracej ploche ďalšia lopta a ak je tím ovplyvnená hra, rozhodca hru preruší a po odstránení druhej lopty z hracej plochy nadviaže hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola pôvodná lopta v okamihu prerušenia hry.

Pravidlo 3 – POČET HRÁČOV

1. Hráči

Zápas hrajú dve mužstvá a každé z nich má najviac päť hráčov, z ktorých jeden musí byť brankár.

2. Postup pri striedaní

Počet striedaní v zápase nie je obmedzený. Hráč, ktorý bol vystriedaný, sa môže vrátiť na ihrisko ako striedajúci hráč za iného hráča.

Strieda sa letmým spôsobom, t.j. aj vtedy, keď je lopta stále v hre a to za týchto podmienok:

- hráč, ktorý opúšťa ihrisko, musí toto vykonať výhradne vo vlastnej zóne určenej pre striedanie
 - hráč, ktorý vchádza na ihrisko, musí toto taktiež vykonať výhradne vo vlastnej zóne určenej pre striedanie, ale až keď striedaný hráč opustí ihrisko
 - striedajúci hráč podlieha schváleniu a právomoci rozhodcu, či sa zúčastní hry alebo nie
 - striedanie je ukončené vtedy, keď striedajúci hráč vstúpi na ihrisko, od tejto chvíle sa stáva hráčom a hráč, ktorého nahrádza, prestáva byť hráčom a stáva sa striedajúcim hráčom
- Brankár si môže vymeniť miesto s ktorýmkoľvek iným hráčom.

3. Porušenia / sankcie

Ak v priebehu striedania striedajúci hráč vstúpi na ihrisko skôr ako ho striedaný hráč opustí:

- hra bude prerušená,
- striedaný hráč opustí ihrisko,
- striedajúci hráč je napomenutý žltou kartou,
- hra sa opäť začne nepriamym voľným kopom (ďalej NVK) hráčmi súpera z miesta, kde bola lopta v čase prerušenia hry. Avšak, ak sa lopta nachádzala v pokutovom území, NVK sa kope z čiary ohraničujúcej pokutové územie, a to najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala v čase prerušenia.

Ak v priebehu striedania striedajúci hráč vstúpi na ihrisko, alebo striedaný hráč opustí ihrisko na inom mieste, ako je zóna na striedanie:

- hra bude prerušená,
- vinný hráč bude napomenutý žltou kartou,
- hra sa opäť začne spôsobom akým bola prerušená.

Na začiatku stretnutia musí mať každé mužstvo minimálne päť hráčov.

Ak počet hráčov klesne pod troch, zápas musí byť ukončený.

Brankár si môže vymeniť miesto s ktorýmkoľvek hráčom z poľa, buď v prerušenej hre, alebo tzv. letmým spôsobom, za predpokladu že v každom takom prípade je novo prichádzajúci hráč riadne označený (minimálne dres rozličnej farby pri zachovaní čísla zo zápisu).

Ak družstvo požiadá o výmenu brankára v prerušenej hre, bude mu to dovolené, a pokračovať v hre sa bude až po uskutočnení striedania, keď nový brankár zaujme svoje miesto, na pokyn rozhodcu. Rozhodca v takomto prípade zastaví časomieru.

Sankcia sa netýka prípadov, keď sa hráč evidentne zraní a opustí ihrisko mimo svojho striedacieho územia. Simulovanie s úmyslom rýchlo vystriedať rozhodca posúdi ako nešportové správanie a počas prerušenia hry hráča napomenie.

Minimálny počet hráčov jedného družstva sú traja (2 + 1), okrem začiatku stretnutia, kedy platí počet, teda (4 + 1). Ak v prípade minimálneho počtu (troch) hráčov na ihrisku, klesne ich počet na dvoch, zápas sa musí ukončiť.

Pravidlo 4 – VÝSTROJ HRÁČOV

1. Bezpečnosť

Hráč nemôže mať na sebe nič, čo by ohrozilo jeho vlastnú bezpečnosť alebo bezpečnosť ostatných hráčov.

2. Základné vybavenie hráča

K základnému / povinnému vybaveniu hráča patrí:

- dres,
- trenírky
- obuv s gumovou podrážkou, turfová alebo halová obuv (obuv je povinná).

3. Dres

- čísla od 0 do 99 sú umiestnené na zadnej strane dresu, v prípade iného čísla je potrebné upovedomiť riadiaci orgán, ktorý rozhodne o použití čísla,
- farby dresu musia jasne kontrastovať s farbami čísiel.

4. Brankári

- brankárom je dovolené nosiť tepláky,
- farba dresu brankára musí byť výrazne odlišná od dresov ostatných hráčov v poli i od dresov rozhodcov.

Ak je brankár nahradený hráčom, brankársky dres, ktorý má oblečený striedajúci hráč musí byť označený na zadnej strane číslom tohto hráča.

5. Porušenia / sankcie

Za akékoľvek porušenie tohto pravidla:

- bude hráč, ktorý sa previnil, vykázaný mimo ihriska, aby si upravil svoj výstroj. Tento hráč sa môže vrátiť do hry v čase prerušenia hry so súhlasom rozhodcu, ktorý sa presvedčí, či výstroj hráča je v poriadku.

Za nebezpečné veci sa považujú najmä prívesky, náušnice, tvrdé fixačné obvazy a pod. Hráč, ktorý nastúpi v okuliároch, podpíše v zápise klauzulu o hre na vlastné nebezpečenstvo.

Používať kopačky s vymeniteľnými kolíkmi (umelá hmota, hliník) je zakázané.

Hráčske dresy musia byť očíslované číslami väčšími ako 10 cm. Všetci hráči toho istého družstva musia nastúpiť na stretnutie v jednotnom ustrojení (dresy, trenírky), okrem brankára, a musia mať rôzne čísla.

Do zápasu nebude môcť zasiahnuť hráč, ktorý má iné číslo na drese a iné uvedené v Zápise o stretnutí alebo nemá číslo na chrbte (jedno či dvojčiferné).

Hráč nesmie na hracej ploche odhaliť oblečenie pod dresom (spodná bielizeň) s akýmkoľvek heslami alebo reklamnými nápismi. Hráč, ktorý si vyzlečie dres a tím odkryje takéto nápisy na svojom spodnom oblečení, potrestá riadiaci orgán súťaže. Každý hráč je zodpovedný za svoj výstroj. V stretnutiach mládeže zodpovedá za správny výstroj hráčov vedúci družstva.

So súhlasom rozhodcu si za nepriaznivého alebo chladného počasia môžu hráči pod výstroj obliecť pančuchové alebo teplákové nohavice, všetci hráči jedného družstva však musia byť oblečení jednotným spôsobom. Brankár môže v teplákových nohaviciach nastúpiť kedykoľvek.

Oblečenie brankárov sa musí líšiť farbou od oblečenia ostatných hráčov a rozhodcov.

2. Nedostatky na výstroji

Ak zistí rozhodca pred začatím hry na výstroji hráča nedostatky, ktoré možno odstrániť, vyzve hráča, aby svoj výstroj uviedol do poriadku. Po odstránení nedostatkov na výstroji sa môže tento hráč zúčastniť hry. Začatie hry sa však z tohto dôvodu nesmie zdržať. Ak zistí rozhodca pred začatím hry na výstroji hráča nedostatky, ktoré nemožno odstrániť, napr. tvrdý sadrový obvaz, nepripustí tohto hráča k hre. Za tohto hráča však môže nastúpiť iný hráč a družstvo môže doplniť počet hráčov do maximálneho počtu v Zápise o stretnutí.

Ak zistí rozhodca po začatí hry na výstroji hráča nedostatky, ktoré nemožno odstrániť, vykáže tohto hráča z hracej plochy.

Ak zistí rozhodca po začatí hry na výstroji hráča nedostatky, ktoré možno odstrániť, nemusí ihneď prerušiť hru, ani keď sa hráč s nedostatkom na výstroji zapojí do hry; vhodným spôsobom ihneď vyzve hráča, aby svoj výstroj uviedol do poriadku s tým, že ak tak neurobí, vykáže ho pri najbližšom prerušení hry z hracej plochy. Hráča, ktorý neuposlúchne výzvu rozhodcu na opustenie hracej plochy, napomenie rozhodca za nešportové správanie.

Ak sa chce hráč, ktorého rozhodca pre nedostatky na výstroji vykázal z hracej plochy na hraciu plochu vrátiť späť, musí počkať, až bude lopta z hry; potom sa ohlísi rozhodcovi od miesta, kde sa stýka postranná čiara s čiarou stredovou a to na strane, kde sú lavičky družstiev. Rozhodca sa presvedčí, že jeho výstroj zodpovedá ustanoveniam pravidiel. Na hraciu plochu môže vstúpiť, až keď mu rozhodca k vstupu udelí súhlas. Hráča, ktorý vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, napomenie rozhodca za neoprávnený vstup na hraciu plochu.

Ak rozhodca prerušil hru, aby skontroloval výstroj hráča, alebo aby vykázal hráčov z hracej plochy pre uvedenie výstroja do poriadku a predtým nebolo porušené iné pravidlo, nadviaže rozhodca hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry.

Na upozornenie kapitána, že výstroj niektorého hráča súperovho družstva nezodpovedá ustanoveniam tohto pravidiel, je rozhodca povinný skontrolovať výstroj hráča, urobí tak však až pri najbližšom prerušení hry.

Ak počas zápasu dôjde k neopraviteľnému poškodeniu výstroja hráča, je v kompetencii rozhodcu povoliť jej výmenu. Ak sa jedná o dres, môže hráč použiť iba dres s takým číslom, ktoré ešte nebolo uvedené u jeho družstva v Zápise o stretnutí. Hráč však nesmie v hre pokračovať s dresom bez čísla, prípadne s výstrojom inej farby, než je farba výstroja jeho družstva.

Rozhodca musí dbať, aby výstroj hráčov bola bez nedostatkov nielen z hľadiska bezpečnosti hráčov, ale aj z hľadiska športového a estetického. Preto sa za nedostatky na výstroji považuje roztrhnuté tričko alebo trenírky, zhrnuté štulne, ale aj vyhrnutie tričká nad pás.

Ak hráč má na výstroji alebo na spodnom výstroji emblém, reklamu či iný nápis, ktorý je v rozpore s ustanoveniami pravidiel a v priebehu stretnutia bude viditeľný (napr. pri oslavách gólu), rozhodca nezasahuje, ale porušenie pravidla popíše v Zápise o stretnutí. Ak hráč chybu na svojom výstroji neodstráni a domáha sa pokračovania v hre, postupuje rozhodca ako pri nešportovom správaní sa hráča.

Pravidlo 5 – ROZHODCA

1. Autorita rozhodcu

Na každé stretnutie musí byť delegovaný rozhodca. Jeho povinnosti a práva sú mu dané pravidlami malého futbalu, a to od chvíle, kedy vstúpi na hraciu plochu až do chvíle, kedy ju opustí.

2. Právomoci a povinnosti

Rozhodca:

- uplatňuje a dodržiava pravidlá hry,
- upustí od trestu v takom prípade, keď je presvedčený, že trestom by zvýhodnil mužstvo, ktoré sa previnilo,
- vedie záznam o priebehu zápasu, o udalostiach, ktoré sa stali v priebehu, pred a po zápase,
- plní povinnosti časomieru v prípade, že tretí rozhodca nie je prítomný,
- preruší, pozastaví alebo predčasne ukončí zápas v prípade závažných porušení pravidiel spôsobených akýmkoľvek vonkajším zásahom,
- potrestá hráča, ktorý sa previnil, v závažnejších prípadoch ho z hry úplne vylúči
- neumožní vstup na ihrisko neoprávnenej osobe,
- preruší hru, ak bol hráč vážnejšie zranený a zabezpečí jeho presun z hracej plochy
- nepreruší hru, pokiaľ nie je lopta mimo hry, ak je podľa jeho uváženia hráč len ľahšie zranený,
- uistiť sa, že lopta s ktorou sa hrá, zodpovedá požiadavkám stanoveným v pravidle 2.

3. Rozhodnutia rozhodcu

Rozhodnutia rozhodcu, týkajúce sa skutočností spojených s hrou sú konečné.

Ak rozhodca a druhý rozhodca naraz signalizujú porušenie pravidiel a ich rozhodnutia sú rozdielne, platí rozhodnutie rozhodcu (hlavného).

Obaja, rozhodca a druhý rozhodca, majú právo napomínať aj vylučovať, ale v prípade rozporu medzi nimi platí rozhodnutie rozhodcu (hlavného).

Pravidlo o poskytnutí výhody uplatňovať len vtedy, ak nedošlo pri zákroku k takému zraneniu hráča, ktoré si vyžaduje okamžité ošetrenie. Pri uplatnení pravidla o poskytnutí výhody po zákroku, ktorý sa musí podľa týchto pravidiel potrestať napomenutím alebo vylúčením, rozhodca napomenie alebo vylúči hráča, ktorý sa previnil, až pri prvom prerušení hry (keď nie je lopta v hre).

V prípade úmrtia niektorého z účastníkov počas stretnutia rozhodca ukončí zápas.

Účastníkom pre tento účel sa rozumie nielen hráč na ihrisku a na lavičke náhradníkov, ale aj tréneri, lekári, maséri, rozhodcovia rozhodujúci stretnutie, časomerač a zapisovateľ.

Vstupovať do hry v prípadoch lepšej orientácie pri hre, ale vždy tak, aby svojim pohybom nebránil hráčom ani lopte v pohybe. Ďalej do hry vstupovať v prípadoch, kedy prerušil hru a určuje postavenie múru na predpísanú vzdialenosť, alebo upresňuje miesto kopu, z ktorého sa má zahrať priamy alebo nepriamy voľný kop. Do hry vstupovať pri napomínaní hráča, ktorý sa previnil nešportovým správaním, alebo pri jeho vylúčení z hry. V tomto prípade rozhodca uvedie meno, čas a dôvod vylúčenia do zápisu o stretnutí.

Rozhodca sa pohybuje prevažne po postrannej čiare ihriska na strane protíľahlej k striedačkám oboch mužstiev, a to tak, aby mal čo najlepší prehľad po ihrisku a nebránil lopte ani hráčom v pohybe.

V súlade s týmito pravidlami vykázat z ihriska akéhokoľvek hráča alebo účastníka stretnutia, ktorý sa podľa jeho názoru previní násilným správaním vážnym faulom pri hre, nadávkami, hanlivými výrokmi alebo iným nešportovým správaním. Po skončení zápasu uvedie rozhodca do zápisu čas, meno a dôvod vylúčenia účastníka hry z ihriska. Vykázaný účastník z ihriska (rozumie sa aj z lavičky náhradníkov) sa odoberie bez zbytočných prietahov do šatne (nikdy nie do hľadiska).

Dáva znamenie k pokračovaniu v hre po každom prerušení. Každým prerušením hry sa rozumie každé prerušenie hry zo strany rozhodcu, nie kop z autu, hod od bránky alebo rohový kop. Pokyn k opätovnému pokračovaniu hry dáva píšťalkou, môže však aj ústne a to hlasitým povelom, aby ho zreteľne počuli obe mužstvá.

Na stretnutie môže rozhodca schváliť aj viac lôpt - jednu, s ktorou sa hra začína a potom náhradné lopty pre prípad zničenia pôvodnej a pre prípady zrýchlenia priebehu hry. Lopty vždy schvaľuje pred začiatkom stretnutia.

Nastupovať na stretnutie v predpísanom výstroji, ktorý sa skladá z dresu výrazne sa odlišujúceho od farby dresov oboch družstiev, zodpovedajúcej obuvi a s patričným vybavením (píšťalka, karty, hodinky).

Značiť si všetky napomínania hráčov žltou kartou (ŽK), to znamená, že aj napomínania asistentom.

Rozhodca pri vedení stretnutia používa jasnú a zrozumiteľnú signalizáciu. S hráčmi v priebehu stretnutia nediskutuje. Jediným, kto môže komunikovať s rozhodcom, vnieť pripomienku alebo otázku, je kapitán družstva. Rozhodca je nestranný, uplatňuje dodržiavanie pravidiel v stretnutí a svojím výkonom a vystupovaním reprezentuje riadiaci orgán, ktorý ho na stretnutie delegoval. Pred a po stretnutí bezpečnosť rozhodcov a ich potreby zaistí hlavný usporiadateľ.

Pravidlo 6 – DRUHÝ ROZHODCA

1. Povinnosti

Delegovaný môže byť aj druhý rozhodca. Môže používať píšťalku. Pomáha rozhodcovi pri vedení zápasu v súlade s pravidlami hry.

2. Druhý rozhodca tiež

- má právo prerušiť hru v prípade porušenia pravidiel,

- zabezpečuje správne striedania hráčov.

V prípade nekvalifikovaných verdiktov druhého rozhodcu má rozhodca právo ho pozbaviť jeho povinností, zabezpečiť jeho náhradu a podá správu príslušnému orgánu. O výstroji druhého rozhodcu platí to isté ako o výstroji hlavného rozhodcu. Odporúča sa nastupovať vo farebne zhodnom výstroji s hlavným rozhodcom.

Druhý rozhodca má rovnaké právomoci ako rozhodca (hlavný). V prípade rozporu platí rozhodnutie hlavného rozhodcu.

Pravidlo 7 – HRACÍ ČAS

1. Časti stretnutia

Stretnutie pozostáva z dvoch rovnako dlhých polčasov, ktoré trvajú 25 minút (hrubého času), ak Propozície súťaže nestanovujú inak.

Trvanie oboch polčasov sa môže predĺžiť len v prípade zahrávania pokutového kopu.

2. Time-Out (oddychový čas)

Mužstvá sú oprávnené požiadať o oddychový čas v trvaní pol minúty v každom polčase na základe nasledovných princípov:

- tréner, resp. hráči mužstiev môžu požiadať rozhodcu o oddychový čas v trvaní pol minúty,
- rozhodca signalizuje povolenie oddychového času, keď je lopta mimo hry, za použitia píšťalky alebo iného akustického signálu, ktorý sa líši od signalizácie rozhodcu,
- pri udelení oddychového času sa hráči zhromaždia pri postrannej čiare v blízkosti lavičky náhradníkov, a to tak, že hráči v poli neopustia hraciu plochu a tréneri a hráči z lavičky na hraciu plochu nevstúpia,
- ak si mužstvo nevyberie oddychový čas v prvom polčase, v druhom si môže vybrať len jeden oddychový čas.

3. Prestávka

Dĺžka prestávky medzi dvoma polčasmi nesmie byť dlhšia ako 10 minút.

Hrací čas stretnutí pre jednotlivé súťaže upresňuje Rozpis súťaže.

O oddychový čas môže v neprítomnosti trénera požiadať vedúci družstva, resp. kapitán.

Za dodržanie minútového limitu oddychového času zodpovedá rozhodca.

Pravidlo 8 – ZAČIATOK HRY

1. Úvodné ustanovenia

Pred začatím stretnutia sa mincou žrebuje o stranu hracej plochy a o výkop. Družstvo, ktoré žreb vyhralo, má možnosť voľby strany alebo výkopu.

Druhé družstvo získava výkop.

Družstvo, ktoré pri žrebovaní vyhrá, zahráva výkop na začiatku druhého polčasu.

V druhom polčase si družstvá vymenia strany a hrajú na opačné bránky.

2. Výkop

Výkop znamená začiatok hry alebo opätovné rozohranie hry:

- na začiatku stretnutia,
- po dosiahnutí gólu,
- na začiatku druhého polčasu,
- v prípade potreby na začiatku každého nastaveného času.

Gól je možné dosiahnuť aj priamo z výkopu.

3. Postup

- pri výkope sú všetci hráči na svojej vlastnej polovici,
- hráči súperovho družstva, ktoré výkop zahráva, sú najmenej v trojmetrovej vzdialenosti od lopty,
- lopta je umiestnená v strede ihriska v ustálenej polohe,
- rozhodca dá pokyn k výkopu,
- lopta je v hre po jej zahrání vpred aj vzad,
- hráč, ktorý výkop zahráva sa nesmie dotknúť lopty po druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč.

Po dosiahnutí gólu výkop zahráva družstvo, ktoré gól inkasovalo.

4. Porušenia / sankcie

V prípade, že hráč, ktorý zahráva výkop sa opakovane dotkne lopty bez toho, že by sa jej dotkol alebo ňou hral iný hráč:

- nariadi sa nepriamy voľný kop (NVK), ktorý zahráva hráč súperovho mužstva z miesta priestupku. Avšak, ak sa hráč, ktorý výkop zahráva, dopustí tohoto priestupku v pokutovom území súpera, NVK sa zahrá z čiary ohraničujúcej pokutové územie, a to od miesta, ktoré je najbližšie k miestu, na ktorom k priestupku došlo.

V prípade iných priestupkov, týkajúcich sa zahránia výkopu sa tento opakuje.

5. Vhodenie rozhodcovskej lopty

Rozhodcovská lopta sa vhodí pri pokračovaní stretnutia po dočasnom prerušení hry z akejkoľvek príčiny neuvedenej v týchto pravidlách, za predpokladu, že bezprostredne pred prerušením lopta neprešla cez postranná alebo bránkovú čiaru.

6. Postup

Rozhodca vhodí loptu v mieste, kde sa lopta nachádzala pri prerušení hry. Len v prípade, že lopta bola v pokutovom území, je lopta vhodaná na 6 m čiare ohraničujúcej bránkové územie, v bode, ktorý je najbližšie k miestu, kde bola lopta pri prerušení hry. Lopta sa považuje za loptu v hre v tej chvíli, keď sa dotkne hracej plochy.

7. Porušenie / sankcie

Rozhodcovská lopta sa musí opakovať:

- ak sa lopta dotkne hráč skôr ako sa dotkne hracej plochy,
- ak lopta opustí hraciu plochu po tom, keď na ňu dopadne bez toho, aby sa jej dotkol hráč.

Ak hráč poruší opakovane ustanovenie 3. tohoto pravidla, rozhodca toto posúdi ako nešportové správanie.

Pravidlo 9 – LOPTA V HRE A MIMO HRY

1. Lopta mimo hry

Lopta je mimo hry, keď:

- celým objemom prejde bránkovou alebo postrannou čiarou po zemi alebo vo vzduchu,
- hra je prerušená rozhodcom,
- sa dotkne stropu.

2. Lopta v hre

Lopta je v hre vo všetkých iných prípadoch, a to aj vtedy, keď:

- sa odrazí od brvna alebo žrde smerom späť do ihriska,
- sa odrazí od rozhodcov, ktorí sa nachádzajú na ihrisku.

Čiary sa považujú za súčasť hracej plochy (ihriska) alebo jej časti (územia), ktoré ohraničujú. Preto postranné čiary a bránkové čiary patria k hracej ploche.

Ruka zahraná brániacim hráčom na čiare vyznačujúcej hranicu vlastného pokutového územia sa posudzuje na pokutový kop.

Ak brankár zachytí loptu rukou na čiare pokutového územia toto je v súlade s pravidlami.

Lopta je tiež v hre i napriek vzniklej domnienke, že pravidlo bolo porušené, avšak rozhodca hru neprerušil - tzv. výhoda v hre.

Pravidlo 10 - DOSIAHNUTIE GÓLU

1. Dosiahnutie gólu

Gól je platne dosiahnutý, pokiaľ to pravidlá nestanovujú inak, keď prejde lopta celým objemom za bránkovú čiaru v priestore medzi bránkovými žrdami a pod brvnom, pričom ju žiadny hráč útočiaceho mužstva, s výnimkou súperovho brankára, ktorý je vo vlastnom bránkovom území, nezadržal pažou alebo rukou, prípadne hodil, niesol alebo udrel.

2. Víťaz zápasu

Vyhráva družstvo, ktoré v stretnutí dosiahne viac gólov. Pokiaľ v stretnutí nebolo dosiahnutého gólu alebo ak obidve mužstvá strelia v zápase rovnaký počet gólov, stretnutie sa končí nerozhodne - remízou.

3. Pravidlá súťaže

Ak sa v súťaži skončí stretnutie remízou, súťažné pravidlá určia ustanovenia, na základe ktorých sa rozhodne o víťazovi stretnutia.

Gól nemožno dosiahnuť priamo z kopu z autu, rukou, priamo z nepriameho voľného kopu, priamo z priameho i nepriameho voľného kopu zahraného do vlastnej brány (kope sa roh), priamo z hodu od brány.

Pravidlo 11 - FAULY A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

1. Fauly a nešportové správanie sa trestajú nasledovne

A) PRIAMY VOLNÝ KOP (PVK)

Priamy voľný kop (ďalej skrátene PVK) proti tímu súpera sa nariadi vtedy, keď sa hráč dopustí ktoréhokoľvek z nasledujúcich priestupkov tak, že to bude rozhodca považovať za nedbalý alebo úmyselný priestupok:

- kopne alebo sa pokúsi kopnúť súpera,
- nastaví súperovi nohu alebo pomocou nohy spôsobí alebo sa pokúsi spôsobiť pád súpera, alebo sa skrčí pred súperom, prípadne za ním,
- skočí na súpera,
- vráža do súpera nebezpečným spôsobom, aj keď sa súper nebráni alebo prudko vráža do súpera ramenom,
- udrie súpera alebo sa pokúsi ho udrieť,
- plúvne na súpera.

PVK je tiež nariadený proti súperovi, ak hráč sa previní niektorým z nasledujúcich priestupkov:

- drží súpera,
- strčí do súpera
- kľže sa v snahe zmocniť sa alebo tečovať loptu a v tesnej blízkosti sa nachádza protihráč, ktorý má snahu hrať s loptou, s výnimkou brankára v jeho vlastnom bránkovom území, ak pritom nehrá neopatrne, nedbalo a nadmernou silou,
- hrá loptu rukou, t. j. loptu rukou zadrží, hodí ju, nesie, prípadne do lopty strčí (to sa samozrejme netýka brankára v jeho vlastnom bránkovom území).

PVK sa zahráva z miesta, na ktorom sa priestupok hráča proti pravidlám hry odohral. Vyššie uvedené fauly sa počítajú za akumulované fauly.

POKUTOVÝ KOP (PK)

Pokutový kop nariadi rozhodca v prípade, že sa hráč dopustí niektorého z vyššie uvedených priestupkov vo vlastnom pokutovom území, bez ohľadu na pozíciu lopty, za predpokladu, že lopta je v momente priestupku v hre.

B) NEPRIAMY VOLNÝ KOP (NVK)

Nepriamy voľný kop (ďalej skrátene NVK) je nariadený rozhodcom v prípade, že sa brankár dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:

- po rozohrávke od vlastnej bránky sa dostane lopta k brankárovi od jeho spoluhráča bez toho, že by prešla cez polovicu ihriska, alebo bez toho, že by sa jej pred tým dotkol súper,
- brankár sa dotkne alebo kontroluje loptu rukou po tom, ako ju úmyselne brankárovi zahral vlastný spoluhráč,
- brankár sa dotkne alebo kontroluje loptu rukou po tom, ako bola zahraná do hry od postrannej čiary jeho vlastným spoluhráčom,
- brankár hrá s loptou dlhšie ako štyri sekundy, okrem prípadov, keď sa nachádza na polovici súpera.

NVK môže byť nariadený aj vtedy, keď sa hráč dopustí nasledujúcich priestupkov:

- nebezpečná hra,

- bránenie v hre,
- bránenie brankárovi v rozohrávke,
- ktorýkoľvek iný priestupok, ktorý nebol uvedený v pravidle 12, ale ktorý spôsobil zdržovanie hry alebo vylúčenie hráča.

Každý z uvedených priestupkov je potrestaný NVK. Zahráva sa z miesta, na ktorom sa priestupok odohral. Ak sa však priestupok stal vo vlastnom bránkovom území, NVK sa zahrá z čiary ohraničujúce bránkové územie, a to z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, na ktorom sa priestupok odohral.

2. Disciplinárne sankcie

C) NAPOMÍNANIE

Hráč je napomínaný žltou kartou (ŽK), ak:

- správa sa nešportovo,
- slovne alebo náznakom vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu,
- sústavne porušuje pravidlá hry,
- otáľa s rozohraním PK alebo iného kopu,
- nerešpektuje predpísanú vzdialenosť pri rozohraní,
- vstúpi alebo opätovne vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu alebo za porušenie pravidiel pri striedaní,
- za úmyselné opustenie hracej plochy bez povolenia rozhodcu.

Každý z uvedených priestupkov je potrestaný NVK. NVK sa zahráva z miesta a spôsobom ako je popísané v ustanovení 3. tohoto pravidla.

D) VYLÚČENIE Z HRY

Hráč je vylúčený z hry a dostáva červenú kartu, ak:

- hrá mimoriadne nebezpečne,
- správa sa hrubo nešportovo,
- pľuje na súpera alebo inú osobu,
- zmarí súperovi dosiahnutie gólu alebo gólovo sa vyvíjajúcu situáciu úmyselným hraním rukou (neplatí to pre brankára v jeho vlastnom bránkovisku),
- zabráni súperovi streliť gól takým spôsobom, že sa dopustí faulu, za ktorý by bol nariadený voľný kop alebo penalta,
- za vulgárne a urážlivé slovné napadnutie,
- za opakovanú žltú kartu.

Ak sa hra preruší z posledných dvoch dôvodov (6, 7), bez spôsobenia iných priestupkov v pravidlách, hra sa rozohrá NVK, nariadeným v prospech mužstva súpera z miesta, kde k priestupku došlo. Ak k priestupku dôjde v pokutovom území, NVK sa zahráva z miesta a spôsobom ako je uvedené v ustanovení 3. tohoto pravidla.

(Rozhodnutia

Hráč, ktorý bol vylúčený, nemôže opäť nastúpiť do hry a nemôže ani sedieť na lavičke náhradníkov. Náhradný hráč môže nastúpiť na hraciu plochu na pokyn časomerača po vypršaní dvoch minút. Pokiaľ bol dosiahnutý (inkasovaný) gól pred vypršaním dvojminútového trestu, mužstvo sa môže doplniť do plného stavu. V týchto prípadoch sa použije nasledovné:

- ak hrá päť hráčov proti štyrom a družstvo s piatimi hráčmi dosiahlo gól, môže sa družstvo so štyrmi hráčmi doplniť do plného stavu,
- ak obe družstvá hrajú so štyrmi hráčmi a padne gól, obe družstvá hrajú s nezmeneným počtom hráčov,

- ak hrá päť hráčov proti trom alebo štyria proti trom a mužstvo, s väčším počtom hráčov dosiahlo gól, môže družstvo s tromi hráčmi doplniť stav len o jedného hráča,
- ak obe družstvá hrajú s tromi hráčmi a padne gól, obe družstvá hrajú s nezmeneným počtom hráčov,

- ak družstvo, ktoré dá gól, je družstvom s menším počtom hráčov, hra bude pokračovať bez zmeny počtu hráčov.

Rozhodca môže pri nariadení PVK alebo NVK, podľa závažnosti priestupku, previnivšieho sa hráča napomenúť alebo ho vylúčiť.

Brániaci hráč môže odobrať alebo vykopnúť loptu súperovi, ktorý je k nemu otočený chrbtom, ale nesmie s ním prísť do kontaktu, a to ani po odobratí alebo vykopnutí lopty. Každý takýto kontakt je posúdený ako faul a po ňom je proti previnivšiemu sa mužstvu nariadený PVK.

Ak brankár po zachytení lopty z hry si ju položí na hraciu plochu a potom ju vykopne alebo ju vykopne tzv. halfvolejom, môže ju poslať vzduchom na polovicu súpera a môže takto dosiahnuť platný gól.

Pre rozlíšenie priameho a nepriameho voľného kopu dvíha rozhodca pri nepriamom kope napnuté rameno s roztvorenou dlaňou nad hlavu a drží ho tak dlho nad hlavou, kým sa lopty rozohranej z tohoto kopu nedotkne iný hráč alebo neskončí mimo hry.

Kontrola času dvojminútového trestu je úlohou časomerača a v jeho neprítomnosti preberá túto povinnosť druhý rozhodca. Ak chýba aj tento, všetko musí sledovať rozhodca.

Hráč, ktorý sa zapojil do hry za vylúčeného hráča, môže tak urobiť aj v neprerušenej hre, ale len na pokyn druhého rozhodcu alebo časomerača.

Pri vylúčení hráča, ktorý nebol v hre (na ihrisku), zostáva družstvo hrať s nezmeneným počtom hráčov.

Sklz. Akýkoľvek sklz (šmýkačka) nie je povolený. Sklзом sa rozumie akékoľvek vklznutie sa hráčom dopredu, alebo do strán, využívajúc klzkosť povrchu hracej plochy a za účelom zabrániť alebo obmedziť protihráča v ďalšej hre. Pri sklze teda nemusí dôjsť ku kontaktu s hráčom, rozhoduje len úmysel zabrániť ďalšej hre súpera, ktorý má snahu hrať s loptou. Za každý sklz, ktorý ohrozí protihráča, alebo spoluhráča podľa znenia tohto výkladu nasleduje napomenutie alebo vylúčenie hráča.

Voľný kop sa môže nariadiť len za priestupok definovaný v tomto pravidle, ktorý sa stal v čase, keď je lopta v hre a priestupok sa stal na hracej ploche.

Pravidlo 12 – VOLNÉ KOPY

1. Typy voľných kopov

Voľné kopy (ďalej VK) sú priame alebo nepriame.

Pri zahrávaní VK platí, že lopta musí byť v pokoji a hráč, ktorý zahráva VK sa nesmie lopty dotknúť druhý krát skôr, ako sa lopty dotkol iný hráč.

2. Priamy voľný kop (PVK)

Ak je PVK zahráný priamo do súperovej brány, gól musí byť uznaný.

3. Nepriamy voľný kop (NVK)

Gól môže byť dosiahnutý iba, ak sa pred jeho dosiahnutím dotkol lopty iný hráč, než ten ktorý NVK zahrál.

4. Pozícia pri VK

- všetci hráči súpera musia byť aspoň 5 metrov od lopty, kým sa lopta nedostane do hry,
- lopta je v hre po tom, keď sa jej dotkol hráč.

5. Porušenia / sankcie

Ak je pri zahrávaní VK hráč súpera bližšie k lopte ako je povolená vzdialenosť:

- VK sa opakuje.

Ak sa hráč zahrávajúci VK po jeho zahrání opäť dotkne lopty predtým, ako sa jej dotkol iný hráč:

- nariadi rozhodca NVK v prospech súpera z miesta, kde sa priestupok stal. Ak sa priestupok stal vo vnútri pokutového územia, NVK je zahráný z čiary pokutového územia z miesta najbližšieho k miestu priestupku.

Ak družstvo, ktoré zahráva VK a nevykoná ho do štyroch sekúnd:

- rozhodca nariadi NVK v prospech súpera.

6. Signály

- (pre) PVK: rozhodca drží ruku v horizontálnej polohe ukazujúc smer, ktorým sa bude VK zahrávať; druhou rukou signalizuje napočítaný faul tretiemu rozhodcovi a časomeračovi, a to tak, že ukazovák smeruje dole k podlahe,

- (pre) NVK: rozhodca signalizuje NVK vzpaženou rukou nad hlavou, ktorú drží v tejto polohe až do vykonania kopu a dotyku lopty iným hráčom.

Hráča, ktorý sa previnil podľa ustanovenia 4. odst. prvý, rozhodca napomenie žltou kartou.

NVK priznaný súperovi v súlade s ustanovením 5. odst. tretí sa nenariaduje pri pokutovom kope, kope z druhej pokutovej značky a kope zo značky PK.

Voľné kopy zahrávané z vlastného pokutového územia môžu byť rozohrané z ktoréhokoľvek miesta pokutového územia.

Pravidlo 13 – POKUTOVÝ KOP

Pokutový kop (ďalej v skratke PK) je nariadený proti družstvu, ktoré sa previnilo priestupkom, za ktorý sa nariaduje PVK a tento sa stal vo vlastnom pokutovom území. Z PK môže byť gól dosiahnutý priamo. Ak je PK nariadený na konci polčasu alebo predĺženia, rozhodca musí dovoliť PK vykonať.

1. Pozícia lopty a hráčov

Lopta:

- musí byť na značke pokutového kopu

Hráč vykonávajúci PK:

- musí byť jasne určený.

Brankár (brániaci):

- stojí na bránkovej čiare medzi žrdami až do doby, keď je lopta kopnutá (PK zahráný)

Ostatní hráči sú:

- na hracej ploche,
- mimo pokutového územia,
- za alebo vedľa značky pokutového kopu,
- nie bližšie ako 5 m od značky pokutového kopu.

2. Spôsob vykonania

- hráč zahrá loptu dopredu,
- nemôže sa opäť dotknúť lopty, pokiaľ ňou nezahrá iný hráč,
- lopta je v hre po kopnutí a je v pohybe smerom dopredu.

Ak je hrací čas predĺžený z dôvodu vykonania alebo opakovania PK, gól musí byť uznaný, ak sa lopta predtým, než prešla za bránkovú čiaru v priestore bránky:

- odrazila od žrde, brvna alebo brankára.

3. Porušenia / sankcie

Ak hráč brániaceho družstva poruší toto pravidlo:

- kop sa opakuje, ak nebol dosiahnutý gól,
- kop sa neopakuje, ak bol dosiahnutý gól.

Ak spoluhráč /-i hráča vykonávajúceho PK poruší /-ia toto pravidlo hry:

- kop sa opakuje, ak bol dosiahnutý gól,
- kop sa neopakuje, ak nebol dosiahnutý gól.

Ak hráč vykonávajúci PK porušil toto pravidlo hry po zahrnutí lopty (PK):

- bude nariadený NVK v prospech súpera z miesta, kde sa priestupok stal; ak je miesto priestupku v pokutovom území, NVK bude zahráný z čiaro ohraničujúcej pokutové územie z miesta najbližšieho k miestu priestupku.

Pravidlo 14 – KOP Z AUTU

1. Kop z autu je metóda opätovného rozohrania hry

Z tejto rozohrávky od postrannej čiaru nie je možné priamo streliť gól.

Kop z autu sa nariadi:

- keď celá lopta prejde cez postrannú čiaru, po podlahe / zemi alebo vo vzduchu, alebo sa dotkne stropu,
- kop sa zahráva z miesta, na ktorom lopta prešla čiaru,
- v prospech opačného družstva, než toho, ktorého hráč sa ako posledný dotkol lopty.

2. Postavenie lopty a hráčov

Lopta:

- musí byť v pokoji na postrannej čiare
- je zahráná späť do hry ktorýmkoľvek smerom.

Hráč vykonávajúci kop:

- má v čase zahrávania obe nohy na čiare alebo za čiarou.

Hráči súperovho družstva:

- musia byť vo vzdialenosti minimálne 5 m od miesta zahrávania.

3. Spôsob vykonania

- hráč musí kop vykonať do 4 sekúnd od zaujatia postavenia pri lopte
- hráč vykonávajúci kop nemôže zahrať s loptou druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč,
- lopta je v hre ihneď po zahraní alebo dotyku.

4. Porušenia / sankcie

NVK bude v prospech súpera:

- ak hráč zahrá s loptou druhýkrát a predtým sa jej nedotkol iný hráč. NVK bude zahráný z miesta, kde sa priestupok stal. Ak je miesto priestupku v bránkovom území, NVK sa zahrá z čiary ohraničujúcej toto územie z miesta najbližšieho miesta priestupku.

Kop z autu zahrá súper ak:

- kop bol vykonaný nesprávne,
- kop bol vykonaný z iného miesta, než z toho, kde lopta prešla za postrannú čiaru,
- kop nebol vykonaný do 4 sekúnd od zaujatia postavenia pri lopte,
- nastane ktorýkoľvek ďalší prípad porušenia tohoto pravidla.

Autový kop zahráný brankárovi sa považuje za malú domov a brankár loptu nesmie chytiť rukami.

Pravidlo 15 - HOD OD BRÁNKY

1. Hod od bránky je spôsob nadviazania na hru

Priamo z hodu nemôže byť dosiahnutý gól.

Hod od bránky je nariadený:

- ak sa lopty ako posledný dotkol hráč útočiaceho družstva a lopta prešla celým svojim objemom po zemi / podlahe, či vo vzduchu za bránkovú čiaru, a nebol dosiahnutý gól.

2. Spôsob vykonania / postup

- lopta je hodená z ktoréhokoľvek bodu v rámci pokutového územia brankárom brániaceho sa družstva,
- hráči súpera zostanú mimo pokutového územia, pokiaľ lopta nie je opäť v hre,
- brankár nezahrá s loptou po druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne súper alebo pokiaľ prejde za poliacu čiaru,
- lopta je v hre, ak opustí pokutové územie.

3. Porušenia / sankcie

Ak lopta neopustí pokutové územie:

- hod od bránky sa opakuje,

Ak sa brankár po správnom vykonaní hodu od bránky opäť dotkne lopty pred tým, ako sa jej dotkol iný hráč, alebo s ňou hrá skôr ako iní hráči:

- NVK v prospech súpera z miesta, kde sa stal priestupok. Ak sa ten stal v bránkovom území, NVK sa zahrá z čiary ohraničujúcej toto pokutové územie z bodu najbližšieho k miestu priestupku.

Ak sa po zahrání hodu od bránky dostane lopta od spoluhráča opäť k brankárovi a ten hrá s lop-tou bez toho, že by predtým prešla cez stredovú čiaru:

- NVK v prospech súpera, ktorý zahrá z čiary ohraničujúcej pokutové územie z bodu najbližšieho k miestu priestupku.

Ak brankár nevykoná hod lopty od bránky do 4 sekúnd:

- NVK v prospech súpera, ktorý zahrá z čiary ohraničujúcej pokutové územie z bodu najbližšieho k miestu priestupku.

Z hodu od bránky nemožno dosiahnuť vlastný gól. Lopta ešte nebola v hre. Hod sa opakuje. Pozor na situáciu, keď je lopta v hre a brankár loptu rukou rozohráva z bránkoveho územia, vtedy lopta nemusí opustiť bránkove územie. Takto rozohraná lopta, ktorá skončí priamo z brankárovej ruky v bránke, je regulárny (vlastný) gól.

Pravidlo 16 - KOP Z ROHU

1. Kop z rohu

Kop z rohu / rohový kop je spôsob nadviazania na hru.

Z rohového kopu môže byť strelený gól priamo, ale len súperovi.

Rohový kop sa nariadi:

- keď sa lopty ako posledný dotkol hráč brániaceho sa mužstva a lopta celým svojim obje-mom prejde cez bránkovú čiaru buď po zemi alebo vzduchom, a nebol dosiahnutý gól.

2. Spôsob vykonania / postup

- lopta sa umiestni presne dovnútra vyznačeného štvrtkruhu v rohu ihriska

- hráči súpera (brániaceho sa družstva) smú byť najmenej 5 metrov od lopty až do zahrania,

- rohový kop zahrá hráč útočiaceho družstva,

- lopta je v hre, keď hráč do nej kopne alebo sa jej dotkne nohou,

- hráč, ktorý rohový kop zahráva, nesmie s loptou hrať druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč.

3. Porušenia / sankcie

NVK zahráva súper, ak:

- hráč, ktorý rohový kop zahráva sa opätovne dotkne lopty bez toho, že by sa jej predtým dotkol iný hráč. NVK sa zahrá z miesta, kde došlo k priestupku,

- hráč, ktorý rohový kop zahráva nerozohrá do 4 sekúnd od zaujatia postavenia pri lopte. NVK sa zahrá z rohu ihriska.

V prípade iných priestupkov:

- rohový kop sa opakuje.

Pravidlo 17 – KOPY ZO ZNAČKY POKUTOVÉHO KOPU

1. Kopy zo značky pokutového kopu

Kopy zo značky pokutového kopu (ďalej len kopy) je spôsob určenia víťaza v prípadoch, keď pravidla súťaže vyžadujú víťaza ihneď po skončení stretnutia.

2. Spôsob vykonania / postup

- rozhodca vyberie bránu, na ktorú sa budú vykonávať kopy
- rozhodca losuje mincou - a mužstvo, ktorého kapitán vyhral žreb, kope ako prvé
- rozhodca zaznamenáva vykonávané kopy,
- každé mužstvo má 5 kopov podľa ďalej uvedených náležitostí,
- kopy sú vykonávané striedavo,
- mená a čísla hráčov vykonávajúcich kopy oznámia kapitáni rozhodcovi pred ich vykonávaním a musia byť spomedzi hráčov uvedených v zápise,
- ak družstvo končí stretnutie s väčším počtom spôsobilých hráčov ako súper, toto družstvo musí zredukovať (zúžiť) počet hráčov na rovnaký ako má súper a oznámiť čísla a mená vyraďovaných hráčov rozhodcovi,
- ak družstvo v sérii piatich kopov dosiahne väčší počet gólov ako súper, v kopoch sa už nepokračuje,
- ak v sérii piatich kopov bol dosiahnutý rovnaký počet gólov na oboch stranách alebo nebol dosiahnutý žiaden gól, kopy pokračujú v tom istom poradí až do rozhodnutia,
- hráč, ktorý bol vylúčený nemôže vykonávať kopy,
- každý spôsobilý hráč si môže vymeniť miesto s brankárom,
- počas vykonávania kopov na ihrisku zostanú len hráči a oficiálne osoby stretnutia,
- všetci hráči, s výnimkou hráča zahrávajúceho kop a oboch brankárov, musia zostať na opačnej polovici ihriska. Druhý rozhodca kontroluje tento priestor a hráčov v ňom,
- brankár mužstva zahrávajúceho kop musí zostať na ihrisku, nezasahujúc do vývoja kopov

(Slovenské ustanovenie)

Spôsob rozhodnutia o postupujúcom alebo víťaznom družstve prináleží danému súťažnému predpisu (súťažný poriadok, rozpis, propozície).

Rozhodca vyberie loptu, ktorou budú zahrávané všetky kopy.

Počet kopov môže byť i nižší (spravidla 3) a ustanovený v príslušnom súťažnom predpise.

Kopy bude striedavo zahrávať každé družstvo, a to najskôr tými hráčmi, vrátane brankára, ktorí boli na ihrisku v čase, keď rozhodca dal pokyn k ukončeniu hry. Ich poradie, v ktorom pôjdu zahrávať kopy, oznámia rozhodcovi kapitáni oboch družstiev a rozhodca si toto poradie zaznamená.

Ak po vykonaní prvej série kopov dosiahli obe družstvá rovnaký počet gólov alebo nedosiahli žiaden gól, ďalšie pokutové kopy sa zahrávajú ostatnými hráčmi, s výnimkou vylúčených, avšak už len po jednom až do rozhodnutia (t. j., že jedno družstvo dosiahne gól a druhé nie).

V prípade, že sa nerozhodne v kopoch ani po vystriedaní sa všetkých hráčov, budú ďalej kopať hráči z prvej trojice, v rovnakom poradí, a v prípade nerozhodnutia, ďalší hráči v rovnakom poradí až do rozhodnutia.

Rozhodca si eviduje poradie hráčov, dbá na správny zápis strelcov, pri samotnom kope kontroluje postavenie a pohyb brankára i strelca a signálom (píšťalkou) dáva pokyn k zahraniu kopu.

Brankár družstva, ktorého hráč vykonáva kop na bránku zo značky pokutového kopu, musí stáť mimo bránkoveho územia, v ktorom sa kopy vykonávajú, a najmenej 5 metrov od značky pokutového kopu.

Pravidlo 18 - „TRI BODY“ HRÁČA

1. Pravidlo troch bodov je od ročníka 2020/2021 zrušené.

2. Hráč, ktorý má tri body (tri časti tela) na hracej ploche, sedí na zemi alebo leží môže hrať, neporušuje tým pravidlá. Ak hráč leží na lopte alebo ju drží medzi nohami, alebo ináč obmedzuje súpera v hre, bude nariadení NVK za bránenie v hre, v prípade pokutového územia je nariadený NVK z hranice PÚ (lopta sa zahrá v kolmici miesta priestupku od brány).

Ak hráč má tri body pri sklze (kížačke), je to zakázaná hra a bude nariadený PVK, ak sa hráč dopustí kížačky vo vlastnom pokutovom území, bude nariadený PK proti mužstvu, ktoré sa previnilo.

Výklady a zmeny niektorých pravidiel

Časť A

1) Kopnutie súpera alebo pokus o kopnutie

Každé kopnutie alebo pokus o kopnutie súpera aj vtedy, keď k nemu dôjde v boji o loptu rozhodca musí potrestať. Za kopnutie sa pokladá i úder kolenom. Za kopnutie pokladáme i takzvaný šľapák, t.j. nastavenie nohy proti nohe súpera, ktorý má loptu. Je pritom rozhodujúce, či šľapák smeruje na súperovu nohu priamo.

2) Podrazenie súpera

Pod podrazením súpera sa rozumie nastavenie nohy súperovi alebo zahákovanie nohy súperovi v snahe spôsobiť mu pád. Súperovi možno nastaviť nohu tak zboku, ako aj zozadu. Ak sa hráč zohne za súperom alebo pred ním v snahe spôsobiť mu pád (tzv. stolička), pokladá sa to za zakázaný spôsob hry. Tento zákrok je osobitne nebezpečný, ak sa použije proti hráčovi vo výskoku, najmä však proti brankárovi.

3) Skočenie na súpera

Pod skočením na súpera sa rozumie:

- výskok hráča smerom proti súperovi,
- výskok hráča zozadu na súpera i vtedy, keď hráč pritom upaží, aby zdôraznil, že pri výskoku nepoužíva ruky
- skok hráča smerom proti súperovi na loptu, keď s ňou súper hrá.

Od zakázaného skočenia na súpera rozhodca musí rozlišovať prípady, keď hráč vyskočí, aby zasiahol loptu, a polom sa dotkne súpera alebo na neho spadne. V takomto prípade hráč pravidlá neporušuje.

4) Vrazenie do súpera

V boji o loptu je dovolené uplatniť telesnú silu. Preto sa do súpera smie vraziť dovoleným spôsobom. To znamená, že:

- hráč vrazí do súpera len v bezprostrednej blízkosti lopty a len preto, aby získal loptu (pod bezprostrednou blízkosťou sa rozumie vzdialenosť, ktorá nepresahuje 2 m),
- hráč vrazí ramenom do ramena súpera, pričom musí mať ruku na strane vrážajúceho ramena pri tele (rameno je u vrážajúceho hráča časť paže od pleca po lakeť a u súpera okrem toho aj časť hrudníka a lopatky),
- vrážajúci hráč a súper sú v rovnakej výške, t.j. buď sa obidvaja dotýkajú aspoň jednou nohou zeme, alebo sú obidvaja vo výskoku;
- hráč nevrazí do súpera ani prudko, ani nebezpečne.

Ak vráža hráč do súpera preto, aby poskytol výhodu svojmu spoluhráčovi, porušuje pravidlo. Ak sa hráč rozbehne proti súperovi a celou silou do neho vrazí, pokladá sa to za nebezpečné vrazenie. Ak hráč vrazí súperovi do hrudníka alebo do chrbta ramenom, pokladá sa to za nebezpečné vrazenie. Ak hráč, ktorý vráža do súpera, nemá pri tele paže, ktorej ramenom vráža do súpera, pokladá sa jeho zákrok za sotenie súpera. Ak sa hráč obráti čelom k vlastnej bráne alebo chrbtom k súperovej preto, aby sa súper nedostal k lopte, smie do neho súper vrátiť aj zozadu, no iba ramenom a len do súperovej lopatky. Vrazenie zozadu nesmie byť prudké ani nebezpečné. Ak však hráč nebráni súperovi v hre, nesmie súper do neho zozadu vraziť.

5) Udretie alebo pokus o udretie súpera

Ak hráč udrie súpera rukou, pokladá sa to za hrubé násilie. Súpera možno udrieť nielen rukou, ale aj hlavou. Ak brankár alebo hráč drží loptu v ruke a udrie súpera loptou, respektíve, ak brankár či hráč hodí loptu, kameň prípadne iný predmet do súpera, pokladá sa to za udretie alebo za pokus o udretie.

6) Sotenie

Pod sotením rozumieme odsotenie súpera, a to nielen rukou, pažou či laktom, ale aj inou časťou tela, napríklad stehnom, alebo zadnou časťou tela. Rozhodujúca nie je prudkosť sote-nia. Často totiž stačí súpera ľahko sotiť, aby sa mu zabránilo hrať s loptou.

7) Držanie súpera

Pod držaním sa rozumie nielen držanie rukou, ale ktoroukoľvek časťou tela (napríklad stehnom prípadne zadnou časťou tela).

Ak drží hráč súpera za výstroj, za ruku alebo za ktorúkoľvek inú časť tela, prípadne, ak sa hráč dotkne upaženou rukou súpera a pritom mu bráni vo voľnom pohybe, pokladá sa to za držanie súpera.

Za držanie súpera sa pokladá i to, ak hráč vyskočí za loptou a pri výskoku sa opiera o súpera rukou.

8) Oplútie súpera

Ak plúvne hráč na súpera, rozhodca preruší hru, vinníka vylúči z hry a nariadi v prospech súperovho družstva priamy voľný kop. Ak sa hráč dopustí tohto priestupku vo vlastnom pokutovom území, rozhodca nariadi pokutový kop a vinníka vylúči z hry. Predpokladom však je, že priestupok videl buď rozhodca alebo druhý rozhodca. Plútie na súpera je priestupok na vzdialenosť. Miesto priestupku je tam, kde sa v okamihu priestupku nachádzal vinník.

9) Zahranie lopty rukou

Zakázaný sa pokladá taký spôsob hry, pri ktorom sa hráč nedovolené dotkne lopty rukou, t.j. celou pažou od pleca až k prstom. Ak hráč roztahuje ruky, aby napríklad súperovi zmenšil strelecký uhol, a ak pritom lopta zasiahne jeho ruku, pokladá sa to za zakázanú hru rukou. Ak sa hráči v mýre zavesia do seba rukami a ak lopta po vykonaní nariadeného kopu zasiahne ruku jedného z týchto hráčov, pokladá sa to za zakázanú hru rukou.

Ak hráč zahrá loptu rukou, aby tým súperovi zmaril možnosť dosiahnuť gól zo slubne sa rozvíjajúcej útočnej akcie, je to nielen zakázaný spôsob hry, ale aj prejav nešportového správania. Preto rozhodca vinníka napomenie a proti jeho družstvu nariadi priamy voľný kop prípadne pokutový kop.

Ak hráč zahrá loptu rukou a zabráni tým súperovmu družstvu dosiahnuť gól, alebo jeho jasnú gólovú príležitosť zmarí, je to nielen zakázaný spôsob hry, ale aj prejav hrubého nešportového správania. Preto rozhodca vinníka vylúči z hry a proti jeho družstvu nariadi pokutový kop, prípadne priamy voľný kop, ak dôjde k priestupku mimo pokutového územia.

Zakázané nemožno pokladať také hranie rukou, pri ktorom si hráč podvedomým pohybom ruky chráni niektorú chýlostivú časť tela proti prudko kopnutej lopte, pričom mu lopta dopadne na ruku. Nemožno to pokladať za zakázané hranie rukou ani vtedy, keby sa lopta odrazila iným smerom a jeho družstvo by tým získalo výhodu. Ak si hráč pri odkope nastrelí ruku loptou, nepokladá sa to za zakázané hranie rukou.

Časť B

1. Nebezpečná hra

a) Za nebezpečnú hru sa pokladá taká hra, pri ktorej hráč ohrozuje bezpečnosť súpera, spoluhráča prípadne i svoju vlastnú. Hráč hrá nebezpečne:

- ak sa snaží zasiahnuť loptu nohou na úrovni trupu alebo hlavy súpera, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty (takzvaná vysoká noha);
- ak hráč robí „nožničky“ smerom na hráča, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty;
- ak hráč vo výskoku vysunie nohu alebo koleno smerom proti súperovi, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty, ale vysunutou nohou alebo kolonom súpera zasiahne,
- ak zdvihne zbytočne vysoko nohu alebo koleno v blízkosti súpera, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty, čím prekáža súperovi, aby sa dostal k lopte;
- ak sa útočiaci hráč snaží vykopnúť loptu z rúk stojaceho alebo ležiaceho súperovho brankára;
- ak sa hráč snaží odobrať loptu súperovi sklzom.

b) Nebezpečnou hrou voči vlastnej osobe hráč vlastne ohrozuje seba, jeho konanie je však v rozpore s pravidlami, pretože súperovi berie možnosť hrať s loptou.

Za nebezpečnú hru voči vlastnej osobe sa pokladá:

- ak sa hráč snaží hrať alebo hrá hlavou pod úrovňou pásu stojaceho súpera vtedy, keď hrá súper nohou;

- ak hráč ide za loptou hlavou vtedy, keď ide súper za loptou regulárne nohou.

Za nebezpečnú hru voči vlastnej osobe sa pokladá taká hra, pri ktorej sa brankár vrhá za loptou v spletitej a nebezpečnej situácii. Taký zákrok však zodpovedá vžitému spôsobu hry brankára, a preto sa netrestá. Treba však presne rozlišovať nebezpečné spôsoby hry brankára voči vlastnej osobe od nebezpečných zákrokov brankára voči súperovi.

2. Dovoľené vrazenie do súpera v čase, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti napadnutého hráča

Ak hráč vrazí do súpera síce dovoľeným spôsobom, ale v čase, keď nie je lopta v ich bezprostrednej blízkosti a keď sa skutočne nesnaží hrať s loptou, je to porušenie pravidiel.

3. Bránenie súperovi v hre

Za bránenie súperovi v hre sa pokladá taká činnosť ak hráč (i brankár) telom prekáža súperovi vo voľnom pohybe tým, že ho zastaví alebo ho núti spomaliť pohyb prípadne zmeniť smer pohybu. Pritom nemusí dôjsť k vzájomnému dotyku hráčov.

Hráč brániaci dovoľeným spôsobom súperovi v hre musí sa snažiť s loptou skutočne hrať alebo aspoň mať loptu pod kontrolou, t.j. v bezprostrednej blízkosti. Nesmie sa zohnúť, paže musí mať pri tele a tvárou i telom musí byť obrátený k lopte, nie k súperovi.

Ak hráč prebieha medzi súperom a loptou bez snahy zmocniť sa lopty, alebo ak sa nesnaží hrať s loptou, ktorá je v jeho bezprostrednej blízkosti, bráni súperovi v hre.

Ak hráč prihral loptu spoluhráčovi (i brankárovi) a ak potom prekáža súperovi v tom, aby sa dostal k lopte, pokladá sa to za nedovoľené bránenie v hre.

Ak sa hráč brániaceho družstva obráti čelom k vlastnému brankárovi, ktorý ma loptu, pričom nebráni súperovi v hre a nezasahuje súperovi do akcie, neporušuje pravidlá.

Ak súper bráni brankárovi v hre v čase, keď brankár vyráža loptu alebo ju chytá, prípadne v čase, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti, porušuje pravidlo.

Hráč, ktorý aktívne prekáža súperovmu brankárovi v úsilí uviesť loptu do hry v súlade s pravidlom, správa na nešportovo. Hráč však neporušuje pravidlo, ak sa v tomto prípade len postaví pred brankára, brankár má totiž možnosť loptu vyhodiť.

4. Vrazenie do brankára

Osobitnú ochranu proti vrážaniu dostáva brankár vo vlastnom bránkovom území. Súper smie do neho dovoľeným spôsobom vraziť len vtedy, ak brankár drží loptu, alebo ak bráni súperovi v hre.

Vrazenie do brankára v jeho vlastnom bránkovom území v čase, keď loptu vyráža alebo chytá, prípadne v čase, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti, je porušením pravidiel. Mimo vlastného bránkového územia sa brankár pokladá za hráča z poľa. Súper vtedy môže do neho vrázať dovoľeným spôsobom.

5. Napomenutie hráča

Napomenutie hráča má byť trestom. Preto rozhodca nenapomína hráča za bezvýznamné priestupky. V pravidlách sa na niekoľkých miestach uvádza, kedy musí byť hráč nepomínaný. Jeden z dôvodov, pre ktorý rozhodca hráča napomína, je nešportové správanie. Hráč sa správa nešportovo, ak napríklad:

- vykoná ktorýkoľvek kop nesprávne,
- odkopne alebo odnesie loptu pripravenú na vykonanie kopu,
- odkopne loptu mimo hracej plochy, zdržiava vykonanie kopu alebo iných spôsobom,
- premárňuje hrací čas,
- zaľahne loptu alebo ju zadrží medzí nohami, aby s ňou súper nemohol hrať,
- zadrží loptu alebo sa ju pokúša zadržať prípadne zmeniť smer jej pohybu hodením nejakého predmetu,
- pri vykonávaní ktoréhokoľvek voľného kopu premárňuje hrací čas tým, že sa postaví pred loptu,
- pri vykonávaní ktoréhokoľvek kopu ruší súpera vykonávajúceho kop tým, že poskakuje, nevhodne gestikuluje, pobehuje alebo pokrikuje,
- pri vykonávaní ktoréhokoľvek voľného kopu predčasne vybehne z múru brániacich sa hráčov,
- bráni brankárovi v rozohraní lopty podľa ustanovenia pravidla,
- na hracej ploche nevhodne pokrikuje alebo sa snaží pokrikom súpera zmiastť,
- ak brankár odmietne pri pokutovom kope, vykonávanom proti jeho družstvu, zaujať miesto na bránkovej čiare medzi bránkovými žrdami, alebo sa zdráha chytať,
- v priebehu stretnutia nešportovo poškodí loptu, bránu a pod.,
- zmarí súperovi pri slubne sa rozvíjajúcej útočnej akcii možnosť dosiahnuť gól tým, že loptu zahrá zakázane rukou, drží súpera, sotí ho alebo mu spôsobí pád.

6. Vylúčenie hráča

Rozhodca vylúči hráča z hry za priestupok, keď usúdi, že napomenutie by nebolo adekvátnym trestom. Hráč môže byť vylúčený z hry aj vtedy, keď predtým nebol napomenutý. Rozhodujúca je závažnosť priestupku. Za hrubé nešportové správanie alebo za surovú hru rozhodca vylúči vinníka z hry aj vtedy, keď predtým nebol napomenutý. Pod surovou hrou sa rozumie taký zákrok, ktorým hráč vedome ubližuje alebo sa snaží ublížiť súperovi na zdraví. Udretie alebo kopnutie spoluhráča je prejavom hrubého nešportového správania. V pravidlách sa na niekoľkých miestach uvádza, kedy hráč musí byť vylúčený z hry. Dôvodom na vylúčenie hráča z hry ja napríklad to, ak hráč:

- po napomenutí znova sa dopustí priestupku, za ktorý by mal byť napomenutý;
- svojvoľne, bez vedomia rozhodcu, opustí hraciu plochu, aby tým demonštroval nespokojnosť s rozhodnutím rozhodcu;
- svojvoľne opustí hraciu plochu pre nespokojnosť s hrou spoluhráčov alebo po hádke s nimi,
- na hracej ploche alebo mimo nej sa dopustí voči súperovi prípadne spoluhráčovi priestupku alebo činu, ktorý je podľa názoru rozhodcu surový respektíve zdraviu nebezpečný;
- správa sa hrubo nešportovo, napríklad dopustí sa urážlivého prípadne ponižujúceho výroku, posunku alebo činu voči rozhodcom, súperovi, spoluhráčovi respektíve voči iným osobám.

Za prejav hrubého nešportového správania sa rovnako pokladá:

- zabránenie súperovi v dosiahnutí gólu (napríklad obranca tým, že na vlastnej bránkovej čiare zachytí zakázané rukou alebo rukami loptu smerujúcu do prázdnej brány), alebo ak hráč súperovi nedovoleným spôsobom, t.j. fyzickým zásahom a bez vlastnej snahy hrať s loptou, zabráni v ďalšej hre a tým mu zmarí jasnú gólovú príležitosť, alebo každé zakázané kopnutie súpera zozadu do nôh (nohy), pričom

previnilý hráč sotva môže pri tomto zákroku hrať s loptou alebo sa pri ňom vôbec nepokúša hrať s loptou.

Ak sa vylúčený hráč zdráha opustiť hraciu plochu, rozhodca určí kapitánovi jeho družstva krátky čas (1 až 2 minúty), v ktorom je vylúčený hráč povinný opustiť hraciu plochu. Ak po uplynutí tohto času vylúčený hráč neopustí hraciu plochu, rozhodca má právo stretnutie skončiť.